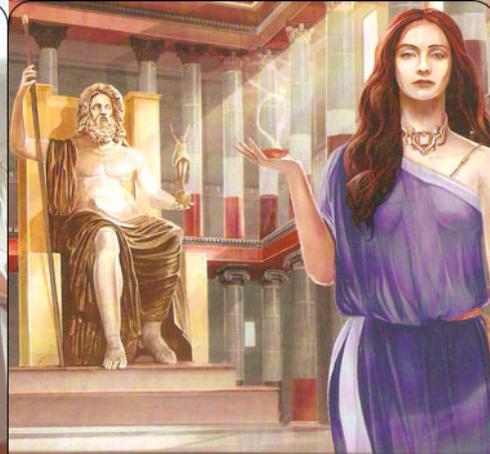




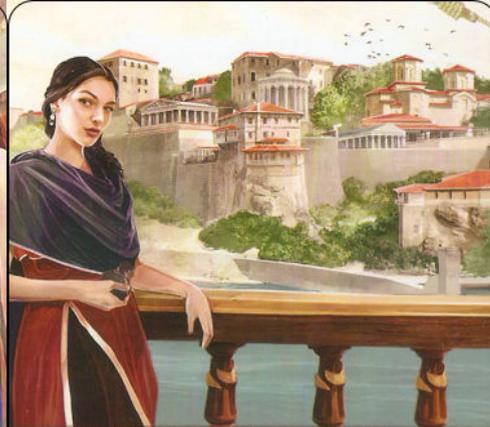
Athènes

Au début de la partie,
gagnez 3 📖



Olympie

Au début de la partie,
gagnez 1 🦉



Corinthe

Au début de la partie,
gagnez 4 🐼



Milet

Au début de la partie, augmentez sur
la piste d'🏠
de 1 niveau gratuitement



Thèbes

Au début de la partie, augmentez sur
la piste d'🏠
de 1 niveau gratuitement



Sparte

Chaque fois que vous réalisez une
Colonisation, perdez 1 ✂ de moins
qu'indiqué



Argos

Au début de la partie,
gagnez 2 ✂



Mise en place pour la variante 2 joueurs de G4G



I CHAQUE JOUEUR CHOISIT SA COULEUR ET REÇOIT
LES ÉLÉMENTS CORRESPONDANTS SUIVANTS :

La phase **B** est remplacée par la distribution de 2
cartes Cité. Chaque joueur en sélectionne
secrètement une et défaisse l'autre.

II PRÉPAREZ LE RESTE DES ÉLÉMENTS COMME SUIT :

La phase **E** est remplacé par:
Prenez les 16 cartes Événement et mettez de côté les
cartes Densification des cités et Conquête de la Perse
+ une autre carte tirée au hasard.
Distribuez 6 cartes Événement sur les 13 restantes à
chaque joueur. Chaque joueur en sélectionne 3.
Les 7 cartes événement (3x2 sélectionnées par les
joueurs + celle prise au hasard) sont mélangées pour
former la pile Événement qui sera mise entre les 2
Événement de début et de fin (Densification des cités
et Conquête de la Perse).
Les cartes Cité des joueurs sont alors révélées et
chacun prend le plateau Cité correspondant.